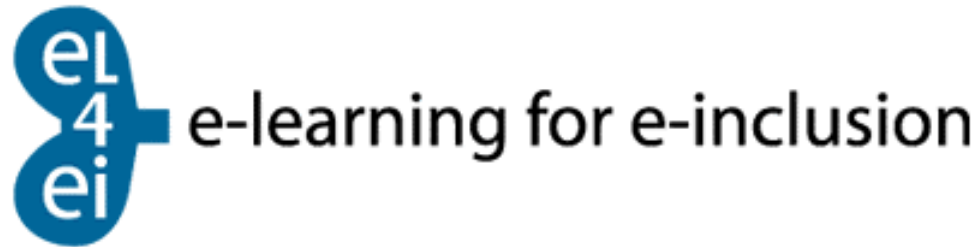


# La inclusió digital és inclusió social

Cloenda de les jornades  
“Exclusió social i tecnologies de la  
informació”. Reptes i oportunitats .



David Casacuberta

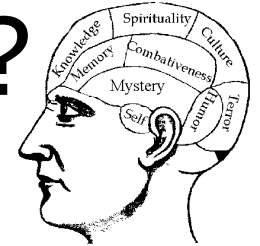
Trànsit Projectes

# En quina situació ens trobem avui?



- Una realitat indiscutible: L'esclletxa digital
- La necessitat d'una societat de la informació inclusiva

# Com s'articulen la majoria de solucions actualment?



- Desenvolupament d'infraestructures tècniques.
- Didàctica centrada exclusivament en habilitats operacionals.
- Formació dirigida exclusivament als funcionaments sense prestar atenció a les capacitats.

# Quins són actualment els usos centrals de l'e-learning?



- Formació corporativa
- Ensenyament universitari

# Cap a l'e-learning social



- Complementa les solucions d'infraestructura i la didàctica de funcionaments
- Centrat en ampliar les capacitats dels ciutadans
- Cercar l'empoderament
- Creació de metodologies i continguts específics.

# **Els sis principis de l'e-learning social**



- 1. Els problemes socials requereixen solucions socials**
- 2. Veure les comunitats com a entitats socials, polítiques i culturals**
- 3. Cercar el computador transparent**
- 4. Metodologia basada en solució de problemes**
- 5. Internet per a tothom**
- 6. Empoderament digital**

# 1. Els problemes socials requereixen solucions socials



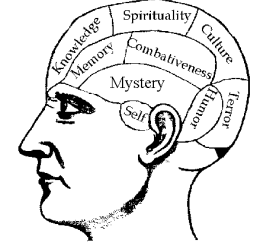
- Les tecnologies no creen noves realitats socials. Tan sols les possibiliten
- Els problemes de participació i motivació no tenen respostes merament tecnològiques.
- Crear noves infraestructures només és un primer pas.
- Objectiu: Adaptar les TICs als seus contexts socials

## 2. Veure les comunitats com a entitats socials, polítiques i culturals.



- Rebutjar el reduccionisme actual de la "comunitat d'aprenentatge"
- Facilitar les comunicacions per a les comunitats aïllades
- Establir mecanismes de conscienciació d'altres realitats socials i culturals.
- Objectiu: Les TIC per establir comunicacions horitzontals entre les persones

### 3. Cercar el ~~computador~~ transparent



- Contraposar a la producció de software amb cada cops més funcionalitats les interfícies simples i clares
- Tecnologies cada cop més intuïtives i fàcils d'emprar
- Objectiu: Estratègies i tecnologies que facin dels ordinadors quelcom fàcil d'utilitzar

# 4. Metodologia basada en solució de problemes



- Formar en capacitats implica ensenyar a resoldre problemes pràctics
- La metodologia basada en resolució de problemes facilita l'accés al nou mercat laboral, és un aprenentatge pràctic i motivador.
- Objectiu: Crear cursos d'e-learning efectius

## 5. Internet per a tothom



- Les tecnologies basades en el software són prou plàstiques com perquè cap discapacitat pugui ser un obstacle per arribar a la informació.
- La tecnologia ja existeix. Cal motivar a qui la produeix.
- Objectiu: Adaptar les noves tecnologies per tenir una societat de la informació realment inclusiva

## 6. Empoderament digital



- Tecnologia associada a valors
- Instruments socials per millorar la participació democràtica i les vides de la gent
- Objectius: Canviar els hàbits dels ciutadans digitals de consumidors a productors